

Hieronder ziet u de doelen voor taal, rekenen en de motoriek, die in groep 1 aan de orde komen. Deze doelen zijn verdeeld in:  
**M1: doelen die in de eerste helft van het jaar behandeld worden.**  
**E1: doelen die in de tweede helft van het jaar behandeld worden.**

## Taal

- M1**
- Verschil zien in vormen en letters
  - Volgorde aanbrengen in een verhaal
  - Verschil horen in geluiden
  - Eigen werk reflecteren/ beoordelen
- E1**
- Tegenstellingen herkennen en benoemen
  - Woorden in stukken hakken ( ka-bou-ter)
  - Bij een gesproken woord het juiste plaatje aanwijzen
  - Rijmen
  - Letters herkennen
  - Een werkplanning maken en verwoorden

## Rekenen

- M1**
- Betekenis geven aan een getal (een telefoonnummer, huisnummer enz.)
  - Seriëren op basis van grootte, dikte, breedte, lengte en de begrippen toepassen en verwoorden
  - Benoemen van de kleuren rood, geel, blauw, groen, paars, oranje
  - Logische volgorde aanbrengen in een verhaal
  - Een positie in de ruimte herkennen zoals onder, boven, naast, in
  - Geldactiviteiten uitspelen (winkeltje spelen)
  - Toepassen van de begrippen warm-koud, warmer-kouder, even koud en even warm
- E1**
- Aanwijzen en tellen tegelijk tot en met 20
  - Verkort tellen tot en met 6: 2-4-6
  - Het analyseren van een figuur (een rechthoek herkennen in een deur/raam oid.)
  - Cijfersymbolen benoemen en koppelen aan een hoeveelheid t/m 12
  - 3D vormen benoemen (kubus)
  - Sorteren op basis van 1 kenmerk (kleur)
  - Sorteren op basis van meerdere kenmerken (kleur en vorm)
  - Sorteren op basis van soort (kleding, dieren)
  - Lengte afpassen en vergelijken met een meetlint
  - Vrij ruimtelijk bouwen
  - Vanaf een voorbeeldkaart ruimtelijk bouwen
  - Benoemen van lichaamsdelen
  - Wegen met de weegschaal of handen en het verschil aangeven met de begrippen zwaar-licht en even zwaar

## **Motoriek**

- M1**
- Soepel bewegen vanuit de hand (kralen rijgen, vlechten)
  - Vlechten met stroken
  - Stempelen met grove voorwerpen (aardappel, kurk)
  - Rechte en schuine kruis vouwen
  - Gymnastiek en buitenspelen
- E1**
- Oog-handcoördinatie (prikken, omtrekfiguren)
  - Grove stukken scheuren vanuit de hand
  - Verven met een grote kwast
  - Kleien bijv. een bal, slang
  - Kralenrijgen
  - Prikken over een lijn
  - Tekenen vanuit de vuistgreep met wasco
  - Plakken in het platte vlak
  - Gymnastiek en buitenspelen