

Hieronder ziet u de doelen voor taal, rekenen en de motoriek, die in groep 2 aan de orde komen. Deze doelen zijn verdeeld in:  
**M2: doelen die in de eerste helft van het jaar behandeld worden.**  
**E2: doelen die in de tweede helft van het jaar behandeld worden.**

## Taal

- M2**
- Letters plakken tot een woord (m-aa-n > maan)
  - Positie van een letter benoemen (vooraan, midden, achteraan)
  - Verschil horen in woorden die wel /niet rijmen
  - Woorden in een zin aanwijzen
- E2**
- Samengestelde woorden maken (appel + boom = appelboom)
  - Woord in letters hakken (maan > m-aa-n)
  - Woorden vinden met dezelfde begin, midden, eind letter
  - Verschillende gevoelens en emoties benoemen, uitbeelden en verwoorden (bang, boos, blij, verdrietig)
  - Verschil zien in woorden
  - Een gesprek houden met een ander
  - Aan de hand van een gemaakte opdracht uitleggen wat het heeft gemaakt

## Rekenen

- M2**
- Vanuit een willekeurig getal doortellen tot en met 20
  - Rangtelwoorden (eerste, tweede enz.) benoemen tot en met 12
  - Seriëren op basis van meer kenmerken (alle grote rode auto's bij elkaar leggen)
  - Kleurnuances op volgorde leggen en benoemen met donker-licht, donkerder-lichter, donkerst-lichtst
  - Ruimtelijke begrippen herkennen en benoemen (links, rechts, schuin onder enz.)
  - Vormen herkennen in een schaduw
  - Verdelen tot en met 12
- E2**
- Verkort tellen tot en met 10 (2-4-6-8-10)
  - Figuur naleggen met behulp van een voorbeeldkaart
  - Vormen aanwijzen en benoemen in het platte vlak (driehoek)
  - Getallen tot en met 10 representeren in beeldgrafiek of vingers
  - Sorteren op basis van naam en zaken uitsluiten (Wat hoort er niet bij: vlieg, vlinder, wesp, olifant)
  - Vanuit een willekeurig getal doortellen tot en met 20
  - De lengte afpassen en vergelijken en toepassen van begrippen als langer en korter
  - Splitsen tot en met 12
  - Tijdsbesef ervaren en benoemen (dagritme kaarten, ochtend, middag, avond)
  - Benoemen van lichaamshoudingen (linker arm)
  - Optellen en aftrekken tot en met 12

## **Motoriek**

- M2**
- Soepel bewegen vanuit de hand (borduren, ringen en stokjes)
  - Vlechten met wol
  - Stempelen met kleine voorwerpen (spijker, wattenstaafje)
  - Veters strikken, rits en knopen dicht doen
  - Vouwsels maken vanuit het dubbele driehoek, dubbele vierkant en vanuit 16 vierkantjes
  - Gymnastiek en buitenspelen
- E2**
- Schrijfpatronen schrijven met een potlood
  - Stukjes scheuren en propjes draaien vanuit de vinger en duim
  - Schilderen met een penseel
  - Figuren maken met klei
  - Borduren op borduurkaarten
  - Teken en tekenen vanuit de pengreep
  - 3D plakken (knutselen met doosjes, rolletjes ed.)
  - Gymnastiek en buitenspelen