

Tijdsindeling

Ronde:	Tijd:	Opmerkingen:
Welkom	14:00-14:15	
1	14:15-14:30	
2	14:32-14:47	
3	14:49-15:04	
4	15:04-15:15	<i>pauze!!</i>
5	15:15-15:30	
6	15:32-15:47	
7	15:49-16:04	
8	16:06-16:21	
<i>Prijsuitreiking vanaf</i>	16:30	

Spelregels

- De spelers spelen eenmaal tegen elkaar in een zogenaamde halve competitie
- Een wedstrijd duurt precies 15 minuten
- De speler die in het wedstrijdprogramma als eerste wordt genoemd speelt met wit
- Bij schaakmat een wedstrijdbegeleider erbij roepen
- Als de partij na 15 minuten nog niet is beëindigd worden de stukken geteld, waarbij D = 9; T= 5; P/L = 3 en p= 1 punt
- Na het doorgeven van het resultaat de stukken op de juiste plaats terugzetten op het bord
- Poulewinnaar is de speler die de meeste matchpunten heeft verzameld, waarbij winst 1 punt, verlies 0 punten en remise 0,5 punt oplevert
- De poulewinnaars worden uitgenodigd om vrijblijvend mee te doen aan een proefles bij schaakclub Dordrecht
- Tijdens een schaakpartij mag niemand zich bemoeien/ helpen met het spel! Geen ouder, leerkracht of andere speler.
Alleen de daarvoor aangewezen arbiters
- Tijdens een schaakpartij wordt er in principe alléén geschaakt, er mag dus niet gepraat worden.
- Er wordt gespeeld in groepen 3/4, 5/6 en 7/8; elke deelnemer wordt ingedeeld in poules
- Tijdens de Rust rondes mag er gedronken en gegeten worden aan de zijkant.