



HOOFDLUIS algemene informatie

Beste ouders en/of verzorgers,

Helaas zijn in de klas van uw kind hoofdluisen geconstateerd. Dat is niet zo bijzonder, want op bijna alle basisscholen in Nederland komt regelmatig hoofdluis voor. Kinderen brengen het ongemerkt op elkaar over. De enige manier om hoofdluis effectief te bestrijden is grondig controleren en behandelen. Maar dat moet dan wel op de juiste manier en bij alle leerlingen gebeuren, anders heeft het geen effect.

Wij vragen u dan ook uw kind de komende twee weken dagelijks te controleren op hoofdluis. Wanneer u luizen of neten (eitjes van luizen) aantreft, raden wij u aan uw kind tegen hoofdluis te behandelen. Bij de apotheek kunt u de juiste bestrijdingsmiddelen kopen, inclusief de luizen- en netenkammen. Tegenwoordig worden middelen gebruikt die niet chemisch van aard zijn. Laat u informeren welk bestrijdingsmiddel effectief is, luizen worden helaas ook resistent voor bepaalde stoffen.

Aangeraden wordt om, naast de behandeling, gedurende 14 dagen het haar 's morgens en 's avonds in de crèmespoeling te zetten en uit te kammen met de luizen-netenkam. Hiermee wordt luizen en neten uit het haar gekamd.

Uit recente onderzoeksbevindingen van het RIVM is gebleken dat het wassen van beddengoed en andere textiel niet bijdraagt aan de luizenbestrijding. Ook de luizenzakken op school dragen niet bij aan het terugdringen van het overlopen van luizen. De luizenzakken blijven we echter wel gebruiken als signaalfunctie dat er in de klas van uw kind luizen zijn geconstateerd.

Vergeet ook niet de andere gezinsleden op hoofdluis te controleren!

Het hebben van hoofdluis is geen schande. Hoofdluis heeft immers niets te maken met hygiëne. Het is zelfs zo dat hoofdluisen zich prettiger voelen op een schoon hoofd dan op een hoofd met ongewassen haar. Wanneer u bij uw kind luizen of neten constateert, bent u verplicht dit aan de groepsleerkracht te melden, zodat we het luizenprotocol in werking kunnen stellen.

Met vriendelijke groet,.

Directie en team Uilenburcht